



STABILE

BILBAO S3 T0167V

CE UNI EN ISO 20345:2012 S3 SRC ESD CLASS 3

Scarpa alta, in pelle groppone scamosciato WRU spessore 1,8-2,0 mm. Inserti in pelle groppone antigraffio WRU spessore 1,8-2,0 mm.

Fodera in tessuto altamente traspirante e resistente all'abrasione.

Calzatura con inserto in tessuto rifrangente.

Linguetta morbida, foderata e imbottita.

CALZATURA INTERAMENTE SENZA PARTI METALLICHE

PUNTALE 200J composito a base polimerica **atermico** a norma EN 12568

LAMINA tessuto composito antiperforazione flessibile a norma EN 12568

SUOLA STABILE poliuretano bidensità antistatica, resistente all'idrolisi ISO 5423:92, agli idrocarburi e all'abrasione, antishock e antiscivolo **SRC**

SOLETTA 5000 trimaterial extracomfort, traspirante, estraibile, anatomica, assorbente, ESD ed antibatterica

La calzatura soddisfa il requisito in accordo con IEC 61340-4-3:2001 per la resistenza elettrica **ESD class 3 (calzatura dissipativa elettrica)**

Taglia 39-47 Peso scarpa Tg 42 gr. 675

MATERIALI



TECNOLOGIE



SETTORI



PLUS



La tecnologia Zero Abrasion è una pelle anti-graffio, rifinita con un multistrato di poliuretano, che assicura una completa protezione della tomaia da usura e abrasione. Altamente resistente all'acqua e agli olii, questa pelle è l'ideale per le persone che desiderano indossare sempre calzature impeccabili anche dopo diversi mesi di utilizzo.

SUOLA



Stabile si propone come l'alternativa confortevole al classico modello "pesante" presente nei cantieri.

Oltre alle tecnologie della tomaia e alla leggerezza dei materiali, Stabile è caratterizzata da una suola super performante dotata di specifici tasselli, realizzati di dimensioni e forme tali da assicurare la massima **stabilità**, da canali di drenaggio autopulenti per garantire una **perfetta pulizia** e da una morbida mescola per isolare il piede dai continui **contraccolpi**.

VALORI TEST ANTISCIVOLO



SRA ceramic + NaLS	HEEL \geq 0,28 FLAT \geq 0,32	0,42 0,44
SRB steel + glycerol	HEEL \geq 0,13 FLAT \geq 0,18	0,20 0,18